

Módulo 4, Unidad 2, Lección 3
¿Qué son el banco de misericordia y la mesa de santidad?



Principio Guía: El banco de misericordia y la mesa de santidad son lugares donde podemos encontrarnos con Dios de forma real y poderosa.

Versículo para Memorizar: “Más bien, Sean ustedes santos en todo lo que hagan, como también es santo quien los llamó”. 1 Pedro 1:15 (NVI)

Información Básica para el Líder: Entre a casi cualquier santuario del Ejército de Salvación y al frente, en el mismo centro (comúnmente abajo y en frente del púlpito) estarán el banco de misericordia y la mesa de santidad. Espere hasta que el lugar esté desocupado y lleve a los jóvenes soldados a un recorrido para que puedan ver el banco de misericordia y la mesa de santidad ¿Qué son? y ¿Por qué son importantes? Vamos a buscar algunos versículos de la Escritura sobre ellos, aprender cómo el Ejército de Salvación está ligado a ellos y ver por qué deberíamos comprometernos en nuestras vidas a encontrarnos con Dios en el banco de misericordia y en la mesa de santidad.



Principio Guía:

El banco de misericordia y la mesa de santidad son lugares donde podemos encontrarnos con Dios de forma real y poderosa.

Pasaje Bíblico:

1 Pedro 1:15 (NVI)



Actividad	Qué hacen los niños	Preparación	Materiales
IMPACTAR (10 minutos) 	JUEGO DE PERSECUSIÓN DE CONTACTO VISUAL: Los jóvenes soldados tratan de atraparse entre ellos por medio del contacto visual	Disponga de un espacio abierto para jugar	<ul style="list-style-type: none"> • Ninguno
ILUMINAR (10-15 minutos) 	Los jóvenes soldados aprenden sobre el banco de misericordia y la mesa de santidad desde el Antiguo y Nuevo Testamento.	Revise la lección. Revise el versículo. Fotocopie la Hoja de Actividades N°1.	<ul style="list-style-type: none"> • Fotocopias de la Hoja de Actividades N°1 • Biblias
INVERTIR (10-15 minutos) 	Los jóvenes soldados ven al Sr. B explicar el propósito del banco de misericordia y de la mesa de santidad. Reflexionan sobre la lección y las cosas que Dios pueda estar diciendo.	Tenga listo el video para reproducir. Lea las preguntas con anticipación.	<ul style="list-style-type: none"> • Video • Preguntas para un grupo pequeño • Libreta de notas pequeña • Premio pequeño
INSPIRAR (10-15 minutos) 	ESCULTURA DE SILUETA: Los jóvenes soldados continúan haciendo una silueta de su ciudad como recordatorio de que debemos ser soldados a donde quiera que vayamos.	Tenga una muestra preparada. Coloque cartulina sobre una mesa y los otros materiales necesarios para construir en otra mesa. Fotocopie la Hoja de Actividades para la Casa.	<ul style="list-style-type: none"> • Lienzos pequeños o cartulina • Cartulina gruesa • Componente de yeso • Papel de cera • Artículos para dar textura • Pinturas/ paleta o platos de cartón • Pinceles • Destornilladores variados, arandelas • Papel de colores, páginas de libro, diario • Tijeras • Adhesivo pegajoso • Cola barniz • Marcadores • Hoja de Actividades para la Casa

Maestros: Si están imprimiendo las lecciones para enseñar, asegúrense de seleccionar "Ajustar" en el Tamaño de Página.

Una idea para mantener a los jóvenes soldados interesados es colocar estaciones. Si tiene un grupo grande, jueguen y enseñe la lección con todos juntos, luego divídalos en dos grupos. El primer grupo verá el video y revisará las preguntas y el segundo grupo puede trabajar en el proyecto de Inspirar, y luego que cambien.

ABIERTO



JUEGO DE PERSECUCIÓN DE CONTACTO VISUAL

Tamaño del grupo: 8+

Tiempo de preparación: 5 minutos

Tiempo necesario para la actividad: 10 minutos

Materiales:

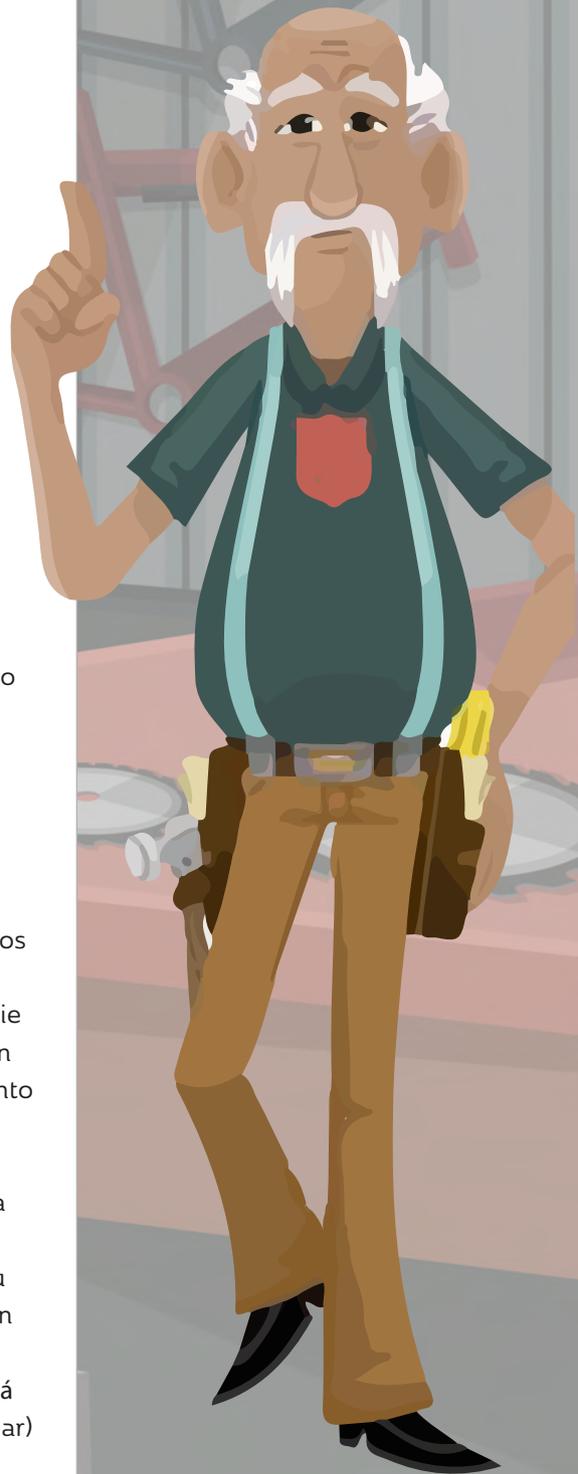
- Ninguno

Preparación:

- Antes de la clase, cree un espacio abierto para jugar. Si está en lugar cerrado, ponga sillas alrededor del perímetro del cuarto. Si está afuera, encuentre un lugar abierto para jugar que esté libre de escombros u obstáculos.

Instrucciones:

1. Haga que los jóvenes soldados encuentren un compañero y se paren junto a él/ella en un círculo. Inclúyase en el círculo.
2. Cada pareja debe decidir quién será primero el que persigue y quién será el perseguido.
3. Enfatice que no se permite correr; solo se acepta “caminar rápido”.
4. Ronda 1: Cuando el maestro diga: “YA” el que persigue debe dar un giro de 360 grados antes de caminar lentamente hacia su compañero. Si el perseguidor lo alcanza, se intercambian los roles. Enseguida, el nuevo perseguidor debe dar un giro de 360 grados antes de perseguir a su compañero.
5. Esto continúa hasta que termine el juego.
6. Juegue por 2 minutos.
7. Ronda 2: Seguridad: Incluya caminar pie con talón. Los jóvenes soldados pueden no haber seguido la instrucción de caminar despacio en la primera ronda, entonces para la Ronda 2, incluya la regla de caminar pie con talón. Esto quiere decir que en cada paso que den sus dedos de un pie deben tocar su talón del otro pie. Esto hará que el paso sea más lento y el juego más seguro.
8. Ronda 3: Persecución de Contacto Visual: La tercera ronda se juega como Persecución de Contacto Visual. Lo único que cambia es la forma de Perseguir. Para atrapar a un compañero deben hacer contacto visual con él o ella. Ellos sabrán cuando hicieron contacto visual con su compañero. Es obvio y deben ser honestos. Cuando sepan que hicieron contacto visual, los roles se intercambian. En esta ronda hay una regla adicional. Todos deben mantener los ojos abiertos. La persona que está siendo “perseguida” debe mantener los ojos abiertos (pueden pestañear) y tener la mirada al nivel de la cabeza. Para comenzar el juego, decida quién será primero quien persigue.



Diga: Por favor vengan y párense en un círculo para escuchar las instrucciones de nuestro juego. (Espere que lo hagan. Si tiene un número impar puede hacer pareja con alguno.) Este es un juego de persecución, así que básicamente van a estar jugando perseguidas con una sola persona, su compañero. Así funciona. (Demuéstrelo.) Si _____ fuera mi compañero, decidiríamos quién será primero el que persigue. Yo seré el primer perseguidor, entonces voy a perseguir a _____. Cuando uso la palabra “perseguir”, no quiero decir correr. Este es un juego de caminata rápida. No se permite correr. En un momento comenzaré la cuenta regresiva para empezar el juego. Voy a contar tres, dos, uno y luego diré: “YA”. Cuando comience mi cuenta regresiva, _____ puede empezar a caminar alejándose de mí. Cuando yo diga “YA”, tengo que hacer un giro de 360 grados antes de empezar a caminar hacia _____. Cuando atrape a _____ los roles cambian. (Demuestre este proceso.) Ahora _____ es el que persigue y yo seré el perseguido. Antes de empezar a caminar hacia mí, _____ debe hacer un giro. Mientras que lo hace, voy a caminar lejos de él/ella lo más rápido que pueda, sin correr. Si _____ me atrapa, entonces intercambiamos roles. Yo tendré que girar antes de empezar a caminar hacia él/ella. ¿Alguna pregunta? Vamos a jugar una ronda y ver cómo nos va. Decidan quién va a ser el que persiga primero y quién el perseguido. ¿Están listos? Tres, dos, uno, “YA”.

Deje que jueguen esta ronda por cerca de 2 minutos. Asegúrese de recordarles “CAMINANDO, CAMINANDO” varias veces para que disminuyan el paso. Aún habrá algunos corredores, por lo que usted va a incluir el Caminar Pie con Talón en la Ronda 2.

Ronda 2: ¡Genial! Vamos a jugar de nuevo, pero esta vez vamos a cambiar la forma de movernos. Vamos a comenzar a usar la regla de caminar pie con talón. (Demuéstrelo.) Caminar pie con talón es caminar así: en cada paso que den, los dedos de un pie deben tocar el talón de su otro pie. Esto hará que el paso sea más lento y hace un poquito más difícil el juego. ¿Alguna pregunta? Decidan quién va a ser el que persigue primero. ¿Están listos? Tres, dos, uno, “YA”. (Jueguen esta ronda por un minuto. En este punto comenzarán a cansarse.)

Ronda 3: Una vez más, vamos a cambiar este juego. Esta vez vamos a jugar Persecución de Contacto Visual. El juego se hace de la misma forma, una persona persiguiendo a la otra, pero la forma de atrapar al otro será con el contacto visual entre ustedes. ¿Qué significa hacer contacto visual con alguien? (Dé tiempo para responder.) Exacto. Es cuando miran directamente a alguien a los ojos. Entonces, cuando sus ojos se encuentren con los de su compañero, el perseguidor habrá atrapado al perseguido y deben intercambiar roles. Los dos sabrán cuando hagan contacto visual y deben ser honestos con el otro. Cuando hagan contacto visual, el nuevo perseguidor

debe girar antes de caminar hacia el compañero. Hay una regla más para esta ronda, deben mantener los ojos abiertos y la mirada al nivel de la cabeza. No pueden cerrar los ojos o acostarse en el piso y mirar al piso. El juego se hace de la misma forma que en la ronda 1 y 2. Lo único que cambia es la forma de atrapar. ¿Alguna pregunta? Decidan quién va a ser el que persigue primero. ¿Están listos? Tres, dos, uno, “YA”.

Seguridad: Anímelos a “caminar rápido”. No se permite correr para evitar choques. Incluya el caminar pie con talón si no mantienen una velocidad segura.

Después del juego, diga: En la lección de hoy vamos a hablar sobre el banco de misericordia y la mesa de santidad. Estos son lugares especiales en el santuario del Ejército de Salvación, donde podemos ir a hablar con Dios. Sin embargo, también podemos hablar con Dios dondequiera que estemos. En este juego, ustedes sabían cuando hacían contacto visual con su compañero. Es lo mismo cuando hablamos con Dios. Él sabe cuando nos estamos comunicando con Él. Vamos a sentarnos para aprender más sobre estos lugares especiales del Ejército de Salvación: el banco de misericordia y la mesa de santidad.

ILUMINAR



Diga: ¿Tienen un lugar preferido para encontrarse con algún amigo? (Dé tiempo para respuestas) Tal vez sea el parque o la cafetería de la escuela. Tal vez su lugar preferido es un columpio de árbol, un lago o un arroyo para ir a nadar. ¿Qué hace que este lugar sea especial? ¿Qué pueden estar con su amigo.

¿Sabían que hay lugares en el Cuerpo donde ustedes se pueden encontrar con Jesús para conversar? Se llaman la mesa de santidad y el banco de misericordia. Generalmente están en el mismo espacio, y pueden lucir diferentes dependiendo del Cuerpo. ¿Dónde están el banco de misericordia y la mesa de santidad en su Cuerpo?

Alguien podría decir: "Jesús no necesita el banco de misericordia o la mesa de santidad para encontrarse conmigo ¿o sí? Nos podemos encontrar en cualquier lugar ¿cierto? Y tendría razón. El banco de misericordia y la mesa de santidad no son un lugar mágico, pero son un lugar santo en el que Dios se encuentra con nosotros de una forma real y poderosa.

¿Qué dice la Biblia sobre el banco de misericordia y la mesa de santidad? Ya que la Biblia es nuestra primera autoridad, debemos ver lo que dice Dios sobre estos lugares. ¿Sabían que los dos son ideas con base bíblica? Vamos a ver primero el Antiguo Testamento y luego cómo se habla de ellos en el Nuevo Testamento.

Distribuya la Hoja de Actividades N°1 y pídale que pinten las imágenes y añadan cualquier palabra que escuchen mientras usted describe los dos lugares. Tendrán tiempo para compartir sus dibujos más tarde.

Diga: En el Antiguo Testamento, los israelitas usaban un santuario portátil, o tabernáculo, para adorar en el desierto. Dios les dijo cómo construir su lugar de adoración y qué poner allí. Uno de los muebles importantes se llamaba silla de misericordia y se suponía que era un lugar en el que Dios se encontraba con Su pueblo y en el que la sangre de animales era derramada para que pudiese haber perdón para sus pecados. De hecho, cada año en un día especial llamado el Día de la Expiación, el Sumo Sacerdote entraba a un lugar muy especial, llamado el Lugar Santísimo. Hace unos meses tuvimos un diagrama del Templo pegado en el piso y nos paramos en cada espacio. ¿Recuerdan el diagrama que tuvimos cuando hablamos de Jesús como nuestro máximo sacrificio? (Módulo 3, Unidad 3.) Una vez al año, el Sumo Sacerdote entraba al Lugar Santísimo y derramaba sangre de animales sacrificados para el perdón de los pecados del pueblo de Dios. Esta sangre era derramada sobre el banco de misericordia o propiciatorio y casi sobre

todas las otras cosas que había en el lugar. ¡Imagínense lo desordenado, pero lo importante, que sería!

¿Qué podemos aprender sobre el banco de misericordia (o propiciatorio)?

1. El banco de misericordia es un lugar para encontrarse con Dios.

Busquen Éxodo 25:21-22 (NVI).

“Coloca el propiciatorio encima del arca, y pon dentro de ella la ley que voy a entregarte. Yo me reuniré allí contigo en medio de los dos querubines que están sobre el arca del pacto. Desde la parte superior del banco de misericordia te daré todas las instrucciones que habrás de comunicarles a los israelitas”.

2. El banco de misericordia es un lugar en el que Dios perdona el pecado por la sangre.

Miren Levíticos 16:14-15 (JBS Jubilee Bible 2000) (Se usa esta versión, porque menciona “el asiento de la reconciliación”).

“Tomará luego de la sangre del novillo, y rociará con su dedo hacia el asiento de la reconciliación hacia el oriente; hacia el asiento de la reconciliación esparcirá de aquella sangre siete veces con su dedo. Después degollará el macho cabrío del pecado del pueblo y meterá la sangre de él del velo adentro; y hará de su sangre, como hizo de la sangre del novillo, y esparcirá sobre el asiento de la reconciliación y delante del asiento de la reconciliación”.

Hebreos 9:22 (NVI) dice: “De hecho, la ley exige que casi todo sea purificado con sangre, pues sin derramamiento de sangre no hay perdón”.

En estos dos versículos vemos que el banco de misericordia era un lugar santo en el que Dios se encontraba con Su pueblo para perdonar sus pecados. Era un lugar en el que Dios tenía misericordia de las personas.

¿Y qué dice el Nuevo Testamento?

Hemos aprendido que, si queremos ser seguidores de Jesús, necesitamos obtener perdón por nuestros pecados, ¿cierto? Bueno, ¿Cómo funciona esto? Nosotros no somos como los israelitas que tenían Sumo Sacerdote y leyes antiguas y sacrificios de sangre. Esto es porque algo cambió con JESÚS.

Miren Hebreos 9:13-14 (NVI).

“La sangre de machos cabríos y de toros, y las cenizas de una novilla rociadas sobre personas impuras, las santifican de modo que quedan limpias por fuera. Si esto es así, ¡cuánto más la sangre de Cristo, quien por medio del Espíritu eterno se ofreció sin mancha a Dios, purificará nuestra conciencia de las obras que conducen a la muerte, a fin de que sirvamos al Dios viviente!”

Nota: El derramamiento de sangre puede ser muy gráfico para algunos chicos pequeños. Es importante hablar sobre cómo la sangre es equivalente al

perdón, pero el punto principal es que Dios perdonó nuestros pecados en el Antiguo Testamento y Jesús perdona nuestro pecado ahora.

3. La Biblia nos dice que Jesús es nuestro banco de misericordia. Él es aquel cuya sangre fue derramada. Fue el sacrificio eterno que tuvo que ser hecho para que Dios el Padre pudiese perdonar nuestros pecados. Recuerden, sin el derramamiento de sangre no hay perdón.

4. El banco de misericordia es un lugar en el que podemos hablar con Dios sobre cualquier cosa y sobre todas las cosas. Dios quiere que nos aproximemos a Él y ha provisto una forma para que lo hagamos. Se llama oración. En el banco de misericordia oramos, pensamos, escuchamos la voz de Dios y oramos por los demás. Este lugar se trata de acercarse a Dios, permitirle tomar nuestras cargas, temores y heridas. También se trata de pedirle que nos ayude con cosas comunes. En la próxima lección, vamos a aprender más sobre cómo podemos orar en el banco de misericordia.

Vamos a memorizar este versículo de Hebreos 4:16 (NVI): “Así que acerquémonos con confianza al trono de la gracia para recibir misericordia y hallar la gracia que nos ayude en el momento que más la necesitemos”.

El banco de misericordia en nuestro Cuerpo es un lugar para encontrarnos con Jesús. A veces vamos allí para pedir perdón y otras veces para orar y encontrarnos con Dios. ¿Sobre qué les gustaría orar a Dios en el banco de misericordia?

Mesa de santidad

Hemos aprendido sobre el banco de misericordia, pero ¿qué es la mesa de santidad? La mesa de santidad generalmente está en el centro de la parte frontal de la capilla y tiene mucha decoración. Normalmente tiene una frase al frente que dice “Santidad al Señor”.

¿Es solo un lugar lindo que hace ver decorado el santuario? No realmente, aunque se ve lindo. De hecho, la mesa de santidad es un segundo ingrediente clave de la adoración en el Ejército de Salvación.

Aprendimos eso en la lección de la semana pasada, el Ejército de Salvación y el Movimiento de Santidad, que John Wesley enseñó que debemos buscar ser salvos por Jesús, pero que también debemos buscar ser hechos santos por Jesús. Y con frecuencia pensamos que podemos ser perdonados de nuestros pecados, pero que está bien seguir pecando y pidiendo perdón. Pero Dios quiere más para nosotros. Él nos llama a ser santos. Recuerden que Dios nos ama como somos, pero nos ama demasiado para dejarnos así. Dios quiere transformarnos de niños egoístas, distraídos, pecadores a seguidores plenamente dedicados que quieren ser santos como Jesús. Y ahí es donde entra la mesa de santidad.

En la tradición del Ejército de Salvación, la mesa de santidad es un lugar especial en el que una persona busca ser santa como Dios es santo. La mesa de santidad es un símbolo tomado del Antiguo Testamento de un Altar de Santidad, en el que los sacerdotes quemaban con fuego el sacrificio del animal. El fuego quemaba todo lo que había en su camino y limpiaba el altar nuevamente. La mesa de santidad en nuestro Cuerpo tiene el objetivo de señalar la realidad de que el fuego del Espíritu Santo puede quemar todo pensamiento y comportamiento pecaminoso en nuestra vida y todo pensamiento feo e impuro en nuestra mente. Y aún más, el Espíritu Santo, cuando viene a nosotros, nos da un nuevo poder para mantenernos limpios. Es como un fuego constante en el altar de nuestro corazón.

¿Quién quisiera compartir sus dibujos/palabras que describen el banco de misericordia y la mesa de santidad?

El banco de misericordia y la mesa de santidad son lugares en los que podemos encontrarnos con Dios de una forma real y poderosa.

Si tiene un grupo pequeño de jóvenes soldados, diga: Ahora vamos a ver un video que nos enseña más.

Si tiene un grupo grande de jóvenes soldados, diga: Ahora vamos a dividirnos en dos grupos. La mitad de ustedes va a mirar un video que nos enseña más, y la otra mitad va a trabajar en el proyecto. Luego, cambiaremos.

Si se aplica, divídalos en dos grupos. Coloque a un grupo frente al televisor o el Tablet, para que vean el video de Invertir, los otros pueden empezar a trabajar en el proyecto de Inspirar. Si solo tiene un líder, trate de seguir estas instrucciones: mientras pasa el video, revise las instrucciones del proyecto con el grupo que va a trabajar. Cuando termine el video, revise las preguntas con el grupo del video. Cuando hayan terminado, intercambie los grupos.

INVERTIR



Versículo para Memorizar:

“Más bien, Sean ustedes santos en todo lo que hagan, como también es santo quien los llamó”. 1 Pedro 1:15 (NVI)

Diga: El versículo para memorizar de esta unidad es 1 Pedro 1:15. Vamos a leerlo juntos.

Dé tiempo para que los jóvenes soldados reciten este versículo de memoria. Revísenlo de nuevo, dando un pequeño premio a aquellos que hoy lo hayan memorizado. Este versículo será revisado cada semana de esta unidad.

Diga: Esta semana, el Sr. B nos enseña más detalles sobre el banco de misericordia y la mesa de santidad.



Ponga el vídeo

Preguntas para un grupo pequeño

Diga: Ahora vamos a tomar un tiempo para pensar en lo que aprendimos hoy. Voy a hacer unas pocas preguntas. Traten de responder cada una con honestidad, y respeten al otro, escuchando con paciencia y sin juzgar.

- ¿Por qué clase de cosas podrían orar en el banco de misericordia?
- ¿Por qué es importante el banco de misericordia?
- ¿Qué aprendimos sobre la mesa de santidad?
- ¿Qué pasaba con el fuego a la mesa de santidad en el Antiguo Testamento?
- ¿Cómo pueden usar la mesa de santidad cuando adoran?

Consejo para un grupo pequeño:

Al enseñar a los chicos sobre la santidad, recuerde que el objetivo no es la perfección. La santidad es una travesía de toda una vida, para ser más y más como Jesús, y para que el fruto del Espíritu (amor, gozo, paz, paciencia, benignidad, bondad, fe, mansedumbre y dominio propio) se haga evidente en cada niño. Si ellos están preocupados por su comportamiento, o de corregir todo para encontrar el favor de Dios, anímelos diciendo: “Cometeremos errores en nuestra travesía hacia la santidad, pero Dios nos da gracias y fortaleza para seguir intentándolo. ¡Su amor por nosotros nunca acaba!”

INSPIRAR



ESCULTURA DE SILUETA

Refiérase a las instrucciones de la Lección 1 para continuar creando su paisaje urbano. Esta semana, pregunte a sus jóvenes soldados dónde en su ciudad ellos podrían encontrarse con Dios. Puede ser en la escuela o en su barrio o en un parque. Use las Hojas de Actividad N°10 y 11. Pídale que añadan el banco de misericordia y la mesa de santidad en algún lugar de la ciudad, donde sientan que podrían encontrarse con Dios. También deben incluirse ellos en el paisaje.

Diga: Esta semana, vamos a continuar trabajando en nuestro proyecto de paisaje urbano, haciendo y pintando edificios y puntos turísticos de nuestra ciudad, y vamos a añadir el banco de misericordia y la mesa de santidad a la ciudad, mientras pensamos en dónde podríamos encontrarnos con Dios.

Entregue la Hoja de Actividades para la Casa.



