

## Módulo 4, Unidad 2, Lección 1

### El soldado como discípulo



**Principio Guía:** Ser un joven soldado significa estar en movimiento y seguir a Jesús.

**Versículo para Memorizar:** “Más bien, Sean ustedes santos en todo lo que hagan, como también es santo quien los llamó”. 1 Pedro 1:15 (NVI)

**Información Básica para el Líder:** En esta unidad, vamos a aprender sobre el movimiento del Ejército de Salvación. Haremos preguntas como ¿Qué lo mueve, cómo se mantiene en movimiento y cuál es mi rol como joven soldado en el movimiento del Ejército de Salvación? En la lección 1, vamos a analizar la idea de que ser joven soldado no se trata simplemente de usar un uniforme o adoptar al Ejército de Salvación como iglesia. Es más bien declarar que son discípulos de Jesús y le están siguiendo de una forma similar a la de un soldado. Ser un joven soldado se trata de saber hacia dónde va Jesús, unirse a Él y seguirlo.







## Principio Guía:

Ser un joven soldado significa estar en movimiento y seguir a Jesús

## Pasaje Bíblico:

1 Pedro 1:15 (NVI)



Actividad	Qué hacen los niños	Preparación	Materiales
<b>IMPACTAR</b> (10 minutos) 	<b>JUEGO DEL DISCÍPULO:</b> Los jóvenes soldados hacen un juego en el que los números aumentan cuando son atrapados.	Establezca los límites para el área en que van a jugar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Marcadores de límite</li> </ul>
<b>ILUMINAR</b> (10-15 minutos) 	Los jóvenes soldados aprenden que seguir a Jesús significa estar en movimiento.	Revise la lección. Revise el versículo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Biblias</li> </ul>
<b>INVERTIR</b> (10-15 minutos) 	Los jóvenes soldados ven a Kat tratando de construir una bicicleta desde cero. Reflexionan sobre la lección y las cosas que Dios pueda estar diciendo.	Tenga listo el video para reproducir. Lea las preguntas con anticipación.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Video</li> <li>• Preguntas para un grupo pequeño</li> <li>• Libreta de notas pequeña</li> <li>• Premio pequeño</li> </ul>
<b>INSPIRAR</b> (10-15 minutos) 	<b>ESCULTURA DE SILUETA:</b> Los jóvenes soldados hacen una silueta de su ciudad como recordatorio de que debemos ser soldados a donde quiera que vayamos.	Tenga una muestra preparada. Coloque cartulina sobre una mesa y los otros materiales necesarios para construir en otra mesa. Fotocopie las Hojas de Actividades N°1-II. Fotocopie la Hoja de Actividades para la Casa.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lienzos pequeños o cartulina</li> <li>• Cartulina gruesa</li> <li>• Componente de yeso</li> <li>• Papel de cera</li> <li>• Artículos para dar textura</li> <li>• Pinturas</li> <li>• Pinceles</li> <li>• Destornilladores variados, arandelas</li> <li>• Papel de colores, páginas de libro, diarios</li> <li>• Tijeras</li> <li>• Adhesivo pegajoso</li> <li>• Cola barniz</li> <li>• Marcadores</li> <li>• Palitos para manualidades</li> <li>• Fotocopias de las Hojas de Actividades N°1-II</li> <li>• Hoja de Actividades para la Casa</li> </ul>

Maestros: Si están imprimiendo las lecciones para enseñar, asegúrense de seleccionar "Ajustar" en el Tamaño de Página.

Una idea para mantener a los jóvenes soldados interesados es colocar estaciones. Si tiene un grupo grande, jueguen y enseñe la lección con todos juntos, luego divídalos en dos grupos. El primer grupo verá el video y revisará las preguntas y el segundo grupo puede trabajar en el proyecto de Inspirar, y luego que cambien.

ABIERTO



## JUEGO DEL DISCIPULO<sup>1</sup>

Tamaño del grupo: 8+

Tiempo de preparación: 15 minutos

Tiempo necesario para la actividad: 10 minutos

### Materiales:

- Marcadores de límite

### Preparación:

- Antes de la clase, disponga de un espacio abierto para jugar. Si está en lugar cerrado, ponga sillas alrededor del perímetro del cuarto. Si está afuera, encuentre un lugar abierto para jugar que esté libre de escombros u obstáculos.

### Instrucciones:

1. Ponga conos para marcar el límite en dos puntas diferentes del campo de juego.
2. Haga que todos se paren a un lado del campo, detrás de una línea de partida. Asegúrese que lo vean y escuchen.
3. Identifique dónde está la meta.
4. Elija un joven soldado para que comience en el centro del área de juego, como el que persigue.
5. Este juego tendrá varias rondas.
6. Ronda 1: Cuando usted diga ¡YA! Todos corren en el campo y tratan de atravesar la línea de la meta sin ser atrapados por el que persigue. Si alguien es atrapado, debe tomarse de la mano con el perseguidor y será parte de su equipo en la Ronda 2.
7. Ronda 2: Si su perseguidor pudo atrapar a algunos jugadores, el equipo ahora es más grande y tiene más alcance. Cuando usted diga ¡YA! Todos corren por el campo nuevamente y tratan de atravesar la meta sin ser atrapados. Todos los que son atrapados serán absorbidos por el perseguidor para la Ronda 3.
8. Esto continúa hasta que todos son absorbidos por el equipo que persigue.

Diga: Por favor, vengan y ubíquense detrás de esta línea para escuchar las instrucciones. Este es el Juego del Discípulo. Todos van a comenzar detrás de esta línea, menos una persona que será el que persigue y va a comenzar en el centro del campo. ¿Todos pueden ver la línea de la meta al otro lado?

<sup>1</sup> Adaptado del juego Blob Tag. New Games Book. (San Francisco, CA: The Headlands Press, Ind., 1976), p. 107.



Vamos a jugar varias rondas en este juego. Comenzaré la primera ronda diciendo ¡YA! Cuando me escuchen decir “Ya”, todos van a correr por el campo y tratar de llegar al otro lado, a la meta, sin ser atrapados. Si son atrapados por el perseguidor, se van a tomar de la mano con él/ella y serán parte de su equipo en la siguiente ronda. Luego diré: ¡YA! Para comenzar la Ronda 2. Nuevamente, todos deben correr y tratar de llegar a la meta sin ser atrapados. Si son atrapados, se toman de la mano con el equipo perseguidor y comenzará la Ronda 3. ¿Alguna pregunta? (Elija al primer perseguidor.) Vamos a comenzar con \_\_\_ como perseguidor. Listos, ¡YA! (Jueguen varias rondas hasta que todos sean absorbidos por el equipo que persigue.)

Seguridad: Anime a los chicos a atrapar a los demás sin lastimarlos. Como en cualquier juego de correr, hay riesgo de choques.

Después del juego, diga: En la lección de hoy vamos a hablar sobre el Movimiento de Santidad y cómo el Ejército de Salvación a partir de su creación se esparció rápidamente. Por ejemplo, en 1882, cinco salvacionistas llegaron a Australia. Después de dos años, había cerca de 20.000 soldados y adherentes en 46 Cuerpos. Eso es mucha gente en un periodo de tiempo muy corto. Al igual que en este juego, comenzamos con una persona como perseguidor; y solo unas rondas después, todos fueron absorbidos por este equipo. Eso es lo que hacemos como discípulos; le contamos a otros sobre Dios hasta que todos hayan escuchado las noticias. Vamos a sentarnos y aprender un poco más sobre moverse con Jesús.

## ILUMINAR



**Diga:** Cuando comenzó el Ejército de Salvación se esparció rápidamente. Las personas estaban intrigadas por la idea de que Jesús se preocupaba por quienes no eran bienvenidas en las iglesias. Era, y sigue siendo, un movimiento. Pero ¿qué es un movimiento? Es un grupo de personas “en movimiento”. No están inmóviles, no se sienten quietas. Más bien, tienen actividad constante porque creen en su causa y su misión. ¿Recuerdan el ejemplo que les di sobre el movimiento del Ejército de Salvación en Australia, en 1882? Solo cinco salvacionistas llegaron y, dos años más tarde, había cerca de 20.000 soldados y adherentes en 46 Cuerpos. ¡Ese era un Ejército en movimiento!

Ser un joven soldado no es solo mostrarse el domingo o usar su uniforme. (Haga que se pongan en pie.) Ser un joven soldado significa que son parte de un movimiento que se extiende por el globo. Hay jóvenes soldados en 130 países que se unen a ustedes. Somos un movimiento guiado por Jesús. (Los jóvenes soldados pueden volver a sentarse.) Aquí veremos algunas verdades claves que nos ayudan a comprender lo que significa ser parte de este movimiento.

Ya que estas verdades son todas sobre Jesús en movimiento, una actividad de movimiento se ha añadido a cada verdad clave.

**Diga:** Verdad clave 1: Jesús está en movimiento. (Haga que se paren detrás de sus sillas y caminen en círculo alrededor de la mesa.) Juan 1:14 (NVI) dice: “Y el Verbo se hizo hombre y habitó entre nosotros”. Otra forma de mirar esto es que Jesús se mudó al barrio. Ahora, ese versículo habla de cuando Jesús se puso huesos y carne humana y se hizo humano como nosotros. Pero la idea detrás de esto es que Él se mudó del cielo a la tierra. Él se cambió de dirección para estar cerca de nosotros.

¿Creen que fue difícil para Jesús mudarse del cielo a la tierra? ¿Por qué?

Verdad clave 2: Jesús se mueve en lugares inesperados. (Haga que se paren sobre sus sillas y usted también hágalo.) Lucas 5:27-31 (NVI) dice: “Después de esto salió Jesús y se fijó en un recaudador de impuestos llamado Leví, sentado a la mesa donde cobraba. —Sígueme —le dijo Jesús. Y Leví se levantó, lo dejó todo y lo siguió. Luego Leví le ofreció a Jesús un gran banquete en su casa, y había allí un grupo numeroso de recaudadores de impuestos y otras personas que estaban comiendo con ellos. Pero los fariseos y los maestros de la ley que eran de la misma secta les reclamaban a los discípulos de Jesús: —¿Por qué comen y beben ustedes con



recaudadores de impuestos y pecadores? No son los sanos los que necesitan médico, sino los enfermos”.

¿Qué notaron sobre Jesús en estos versículos? Encontramos a Jesús buscando la amistad con personas que no pensaríamos que Él fuese a querer de amigos. ¡El movimiento de Jesús es diferente de cualquier otro!

- ¿Quiénes son algunas personas que creen que Jesús está interesado en estar con ellas o a qué lugares creen que le interesaría ir?
- De todas las personas que había allí ¿por qué creen que Jesús buscaría a las más difíciles?

Verdad clave 3: Jesús nos llama a movernos con Él a donde va. (Haga que se escondan debajo de la mesa con usted.) Mateo 4:18-22 (NVI) dice: “Mientras caminaba junto al mar de Galilea, Jesús vio a dos hermanos: uno era Simón, llamado Pedro, y el otro Andrés. Estaban echando la red al lago, pues eran pescadores. ‘Vengan, síganme —les dijo Jesús—, y los haré pescadores de hombres’. Al instante dejaron las redes y lo siguieron. Más adelante vio a otros dos hermanos: Jacobo y Juan, hijos de Zebedeo, que estaban con su padre en una barca remendando las redes. Jesús los llamó, y dejaron en seguida la barca y a su padre, y lo siguieron”.

Veamos también Marcos 8:34 (NVI). “Entonces llamó a la multitud y a sus discípulos. —Si alguien quiere ser mi discípulo —les dijo—, que se niegue a sí mismo, lleve su cruz y me siga”.

Ser joven soldado es lo mismo que ser un discípulo de Jesús. En los días en que Jesús vivió, ser un discípulo sería algo similar al proceso de colocarse bajo un entrenador famoso para que éste pudiese enseñarles a jugar mejor un deporte. Deberían seguir sus instrucciones, practicaría con ustedes y les daría consejos. Les ayudaría a entender el juego mental y a prepararse para el juego físico. En gran parte, ser discípulo era como eso e involucraba seguir a un maestro por todos lados y aprender de Él.

Un joven soldado es en realidad un discípulo de Jesús. Él es nuestro gran Capitán y el General del Ejército de Dios. Por supuesto, el Ejército de Salvación tiene un General humano, pero todos los oficiales y soldados salvacionistas están finalmente bajo el mando de Jesucristo, que es la Cabeza de la Iglesia.

Verdad clave 4: Como joven soldado o discípulo de Jesús, somos entrenados para ser buenos guerreros por la verdad de Dios. (Pídales que hagan 10 saltos de tijera.) Aprendemos de la valentía de Jesús y Su valentía se hace la nuestra. Aprendemos de Jesús la forma de vencer el mal y al pecado, y Su muerte y resurrección también se hacen nuestras. Aprendemos de Jesús a movernos hacia lugares difíciles y Su Espíritu de amor se hace nuestro.

Ser soldado en el Ejército de Salvación es lo mismo que ser un discípulo que está listo para moverse cuando Jesús se mueva. No solo estudiamos los movimientos de Jesús, sino que buscamos imitarlo, movernos como Él se mueve, ir a Su paso. Ser un joven soldado significa estar en movimiento y seguir a Jesús.

---

Si tiene un grupo pequeño de jóvenes soldados, diga: Ahora vamos a ver un video que nos enseña más.

Si tiene un grupo grande de jóvenes soldados, diga: Ahora vamos a dividirnos en dos grupos. La mitad de ustedes va a mirar un video que nos enseña más, y la otra mitad va a trabajar en el proyecto. Luego, cambiaremos.

Si se aplica, divídalos en dos grupos. Coloque a un grupo frente al televisor o el Tablet, para que vean el video de Invertir, los otros pueden empezar a trabajar en el proyecto de Inspirar. Si solo tiene un líder, trate de seguir estas instrucciones: mientras pasa el video, revise las instrucciones del proyecto con el grupo que va a trabajar. Cuando termine el video, revise las preguntas con el grupo del video. Cuando hayan terminado, intercambie los grupos.

## INVERTIR



Versículo para Memorizar: “Más bien, Sean ustedes santos en todo lo que hagan, como también es santo quien los llamó”. 1 Pedro 1:15 (NVI)

Diga: El versículo para memorizar de esta unidad es 1 Pedro 1:15. Vamos a leerlo juntos. ¿Alguien quiere tratar de decirlo de memoria?

Dé tiempo para que los jóvenes soldados reciten este versículo de memoria. Revísenlo de nuevo, dando un pequeño premio a aquellos que hoy lo hayan memorizado. Este versículo será revisado cada semana de esta unidad.

Diga: Esta semana Kat trata de hacer sola una bicicleta desde cero. Vamos a ver cómo le está yendo.



Ponga el vídeo

### Preguntas para un grupo pequeño

Diga: Ahora vamos a tomar un tiempo para pensar en lo que aprendimos hoy. Voy a hacer unas pocas preguntas. Traten de responder cada una con honestidad, y respeten al otro, escuchando con paciencia y sin juzgar.

- ¿Qué estaba usando Kat para construir su bicicleta? ¿Estaba funcionando? ¿Por qué?
- ¿Qué dijo el Sr. B que necesitamos cuando trabajamos en algo?
- ¿Cómo han visto a Jesús obrar a su alrededor? ¿Cómo se está moviendo?
- ¿Cuáles creen que son los lugares inesperados a su alrededor en los que Dios no se ha dado por vencido?
- ¿Alguna vez le han preguntado a Jesús si se pueden unir a Él en su obra? ¿Cómo lo harían?
- Vamos a pasar un tiempo esta semana tratando de ver dónde se estaría moviendo Jesús de formas inesperadas.

Consejo para un grupo pequeño:

Al enseñar a los chicos sobre la santidad, recuerde que el objetivo no es la perfección. La santidad es una travesía de toda una vida, para ser más y más como Jesús, y para que el fruto del Espíritu (amor, gozo, paz, paciencia, benignidad, bondad, fe, mansedumbre y dominio propio) se haga evidente en cada niño. Si ellos están preocupados por su comportamiento, o de corregir todo para encontrar el favor de Dios, anímelos diciendo: “Cometeremos errores en nuestra travesía hacia la santidad, pero Dios nos da gracias y fortaleza para seguir intentándolo. ¡Su amor por nosotros nunca acaba!”



# INSPIRAR



## ESCULTURA DE SILUETA

Nota: Este proyecto está diseñado para completarse durante tres lecciones. Todos los jóvenes soldados trabajarán en conjunto para construir un paisaje urbano de su ciudad. Al revisar las instrucciones decida cómo quiere dividir el proyecto en las siguientes tres semanas.

### Materiales:

- Fotocopias de las Hojas de Actividades N°1-11 en cartulina (o papel grueso)
- Lienzos pequeños o cartulina gruesa para la base (una para cada joven soldado)
- Cartulina, cartón prensado, cartulina gruesa corrugada, poliestireno o material de empaque
- Componente de yeso
- Papel de cera
- Artículos para dar textura (peinetas, palitos de dientes, Lego, pitillos, gift cards, etc.)
- Pinturas acrílicas/ paletas o platos de cartón
- Pinceles
- Destornilladores variados, arandelas, cualquier herramienta que tenga a mano
- Papel de colores, páginas de libro, diarios
- Tijeras
- Adhesivo pegajoso
- Cola barniz
- Marcadores
- Palitos para manualidades
- Hoja de Actividades para la Casa

### Preparación:

- Saque fotocopia de las Hojas de Actividades N°1-11 en cartulina.
- Tenga una muestra preparada.
- Coloque la cartulina en una mesa y los otros materiales necesarios para construir en otra mesa.
- Fotocopie la Hoja de Actividades para la Casa.

### Instrucciones:

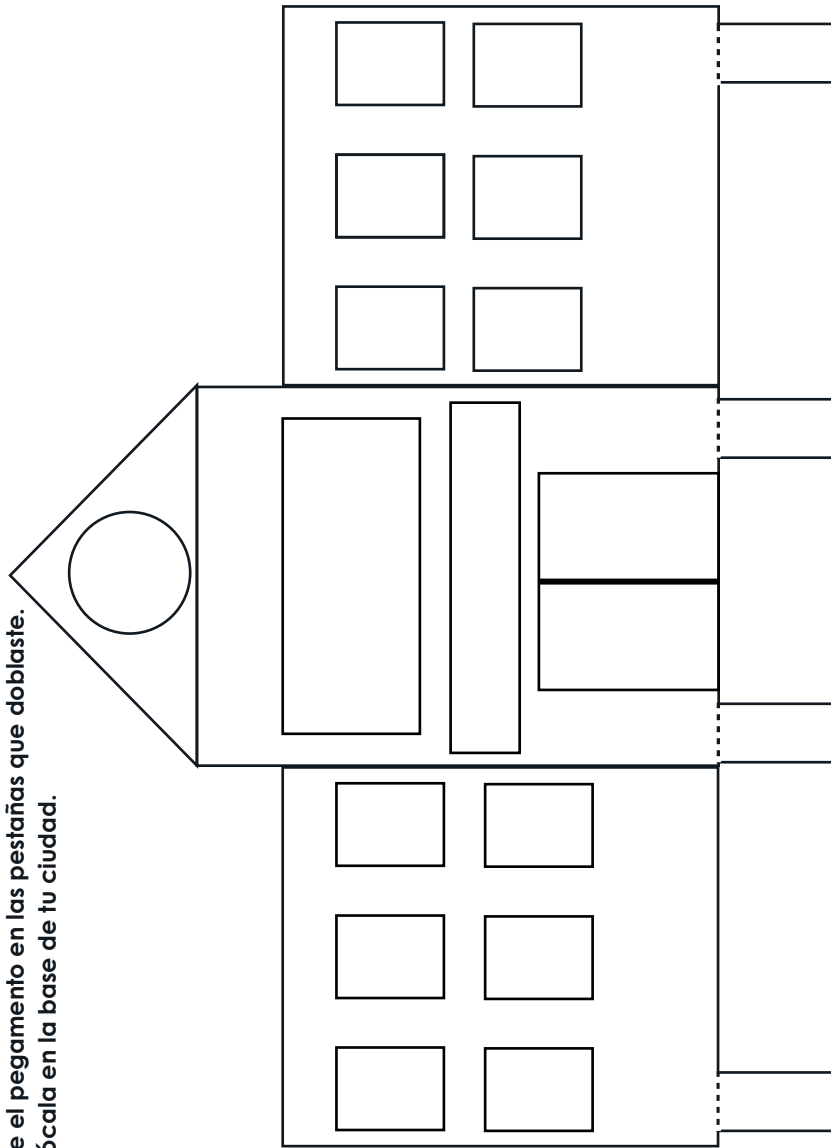
1. Distribuya un lienzo o una cartulina para cada joven soldado. Ésta será la base de sus edificios. Pídale que escriban su nombre en el respaldo de sus lienzos o cartulinas.
2. Haga que corten algunos rectángulos y que trabajen juntos para hacerse

- una idea de cuántos edificios habrá en su paisaje urbano.
3. Los jóvenes soldados pueden usar los edificios de las Hojas de Actividades N°1-9 o crear los suyos. Dé a cada uno una hoja de papel de cera, lo usarán como individual, y palitos de madera. Apliquen el yeso sobre los edificios de cartulina con el palito de manualidades. Pídeles que creen texturas en sus cartulinas. Usen una espátula o una tarjeta usada para hacer líneas de textura. Deben aplicar el yeso a las partes frontales de las figuras delgadas, y a las partes frontales y laterales de las figuras más gruesas. Pueden usar otros objetos para dar más texturas.
  4. Después que terminen con el yeso, pueden usar arandelas, destornilladores o cualquier cosa que le quieran poner a sus edificios para añadir un poco más de textura. Esto les dará un efecto mayor de 3D.
  5. Dejen todo secar durante la noche.
  6. Si lo desean, deje que pinten su base. Luego déjenlas secar.
  7. Haga que pinten sus edificios con pintura acrílica. Déjelos secar.
  8. Haga que peguen algunas ventanas de papel de colores, páginas de libros o diarios.
  9. Luego deben pegar los edificios al lienzo o base de cartulina con un adhesivo pegajoso.
  10. Distribuya la Hoja de Actividades para la Casa.

Diga: Las próximas semanas nos vamos a enfocar en la santidad y lo que significa ser un soldado del Ejército de Salvación en el Movimiento de Santidad. Vamos a crear una ciudad, un barrio o una clase de paisaje urbano, usando hojas de cartulina. Vamos a trabajar en él cada semana. Al final, tendremos un modelo de paisaje urbano que podemos dejar en nuestra sala como señal de que debemos ser soldados en dondequiera que vayamos.

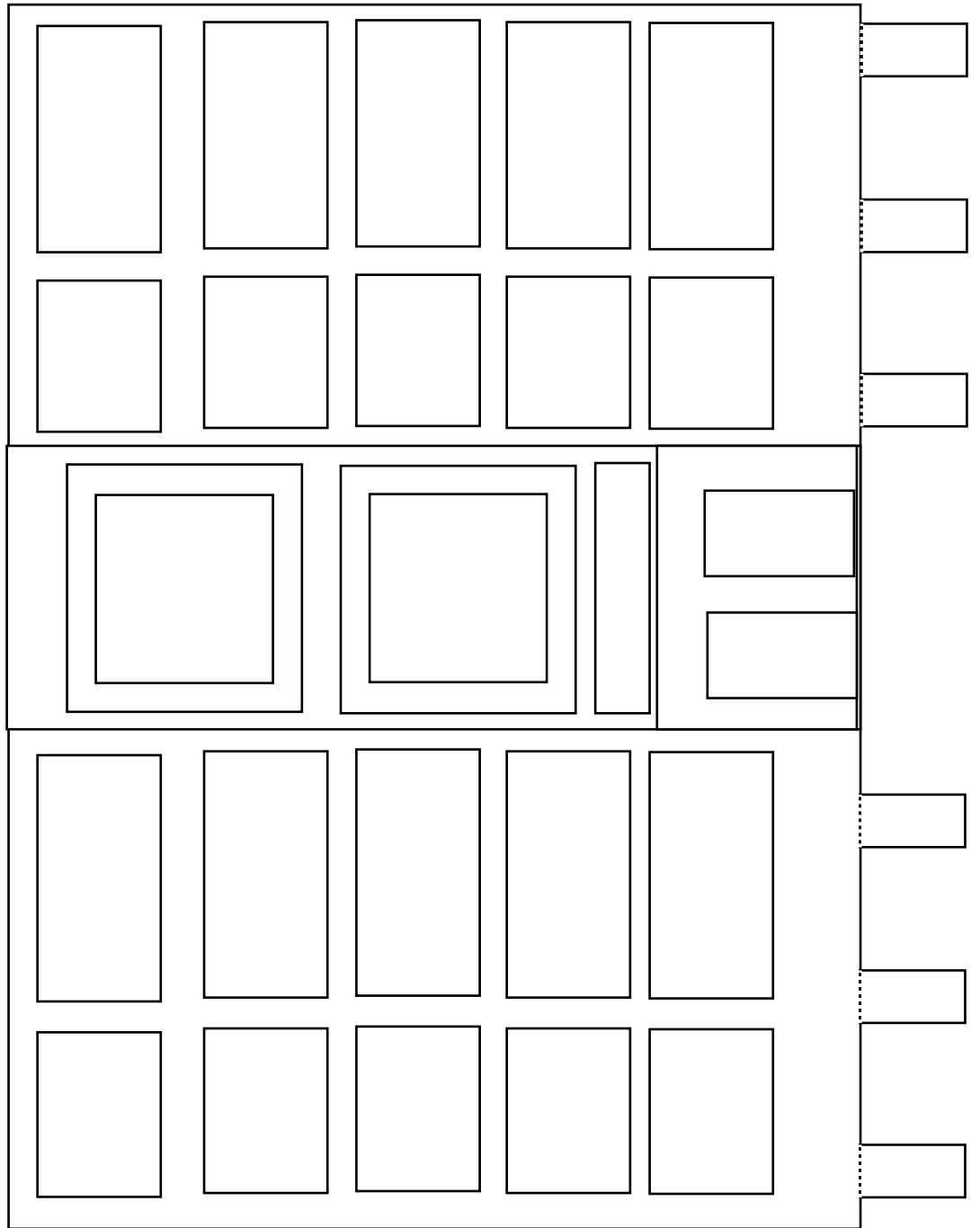
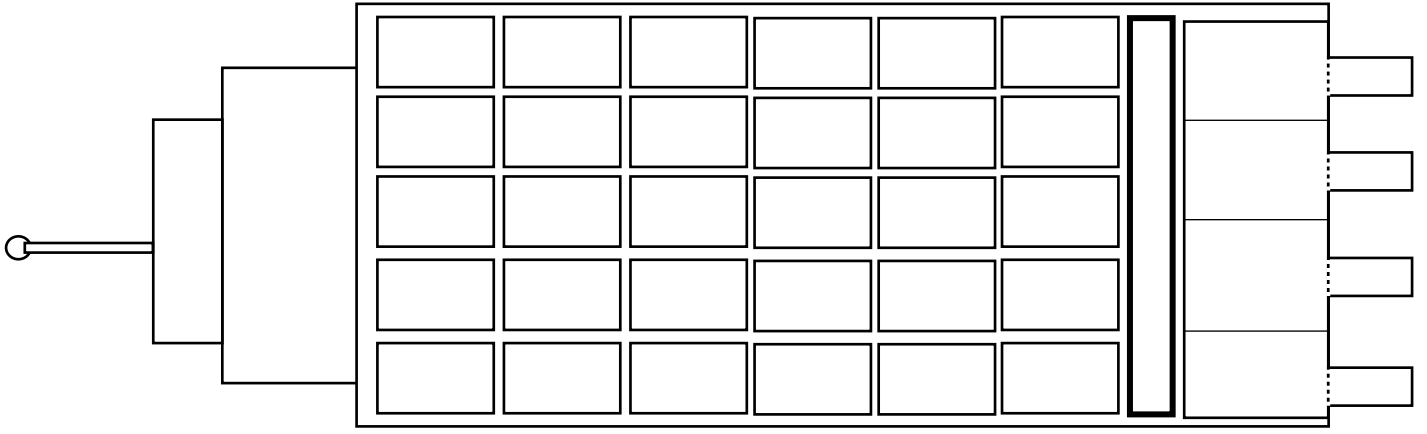
## Escuela

- Fotocopia en cartulina (o papel grueso).
- Colorea con marcadores o lápices de colores.
- Recorta el edificio por las líneas sólidas.
- Dobra las pestañas inferiores en las líneas entrecortadas.
- Pone el pegamento en las pestañas que doblaste.
- Colócala en la base de tu ciudad.



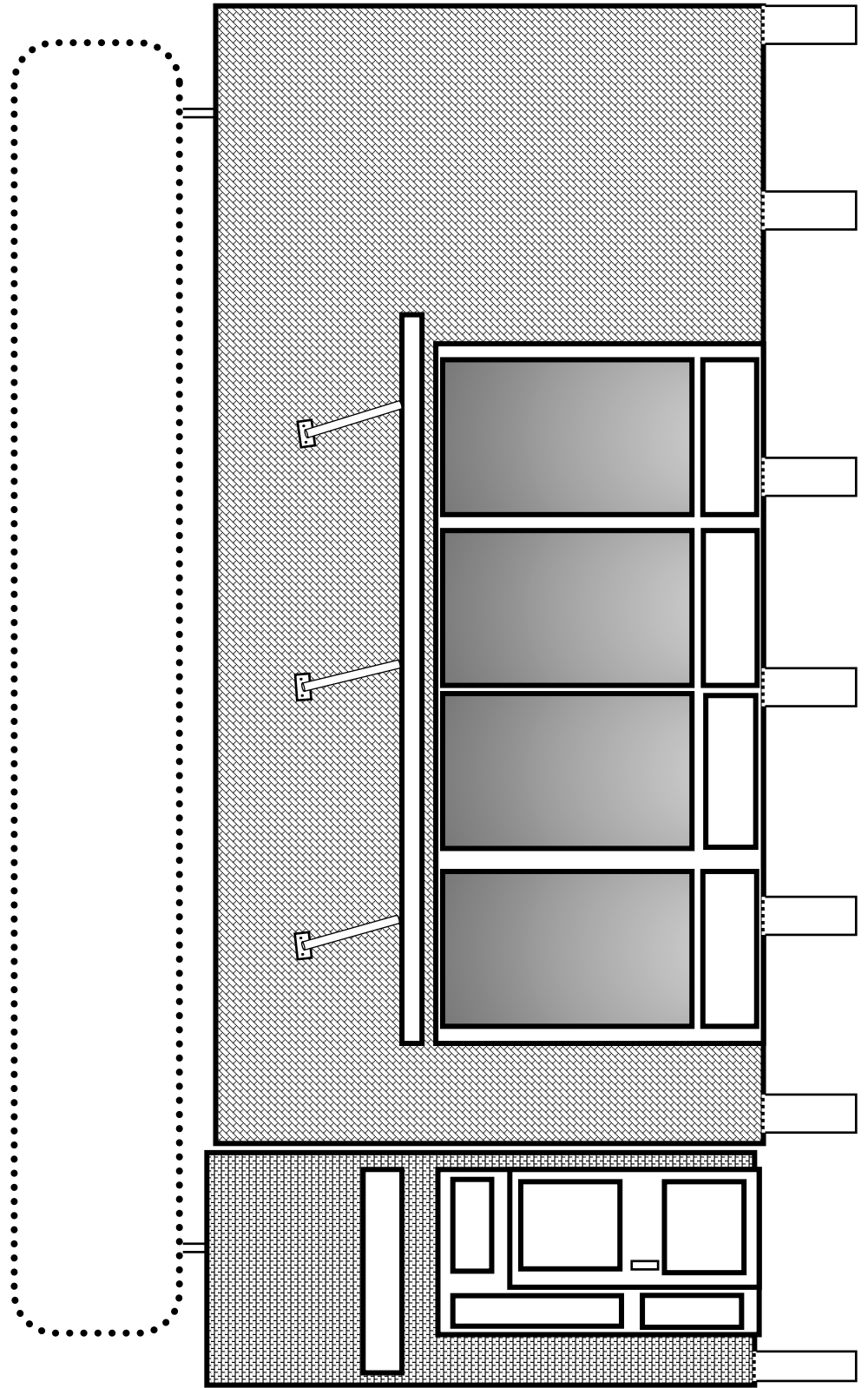
## Edificio de departamentos/Hospital/Hospital y rascacielos

- Fotocopia en cartulina (o papel grueso).
- Colorea con marcadores o lápices de colores.
- Recorta el edificio por las líneas sólidas.
- Dobra las pestañas inferiores en las líneas entrecortadas.
- Pone el pegamento en las pestañas que doblaste.
- Colócalo en la base de tu ciudad.



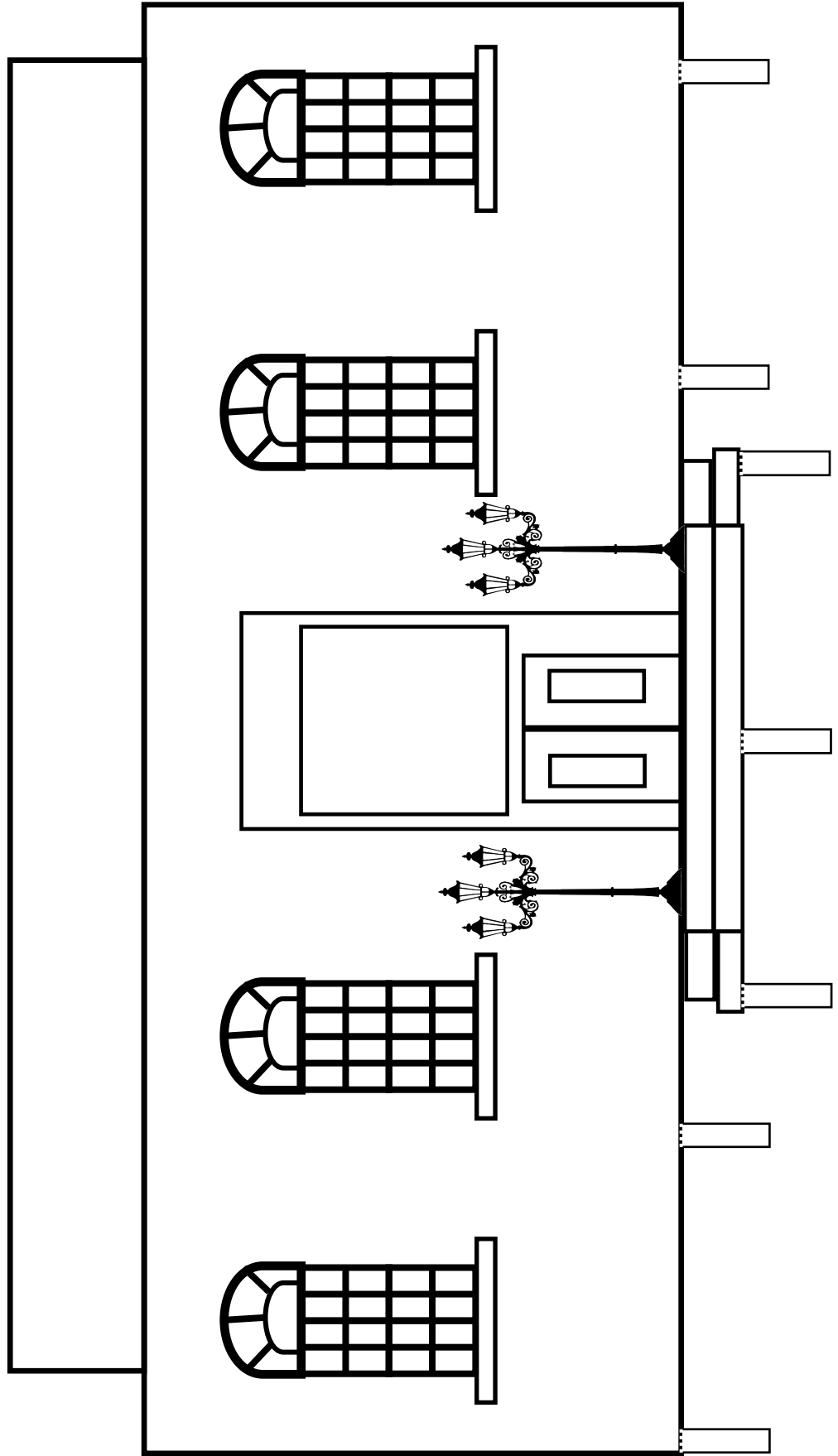
## Restaurante

- Fotocopia en cartulina (o papel grueso).
- Colorea con marcadores o lápices de colores.
- Recorta el edificio por las líneas sólidas.
- Dobra las pestañas inferiores en las líneas entrecortadas.
- Pone el pegamento en las pestañas que doblaste.
- Colócalo en la base de tu ciudad.



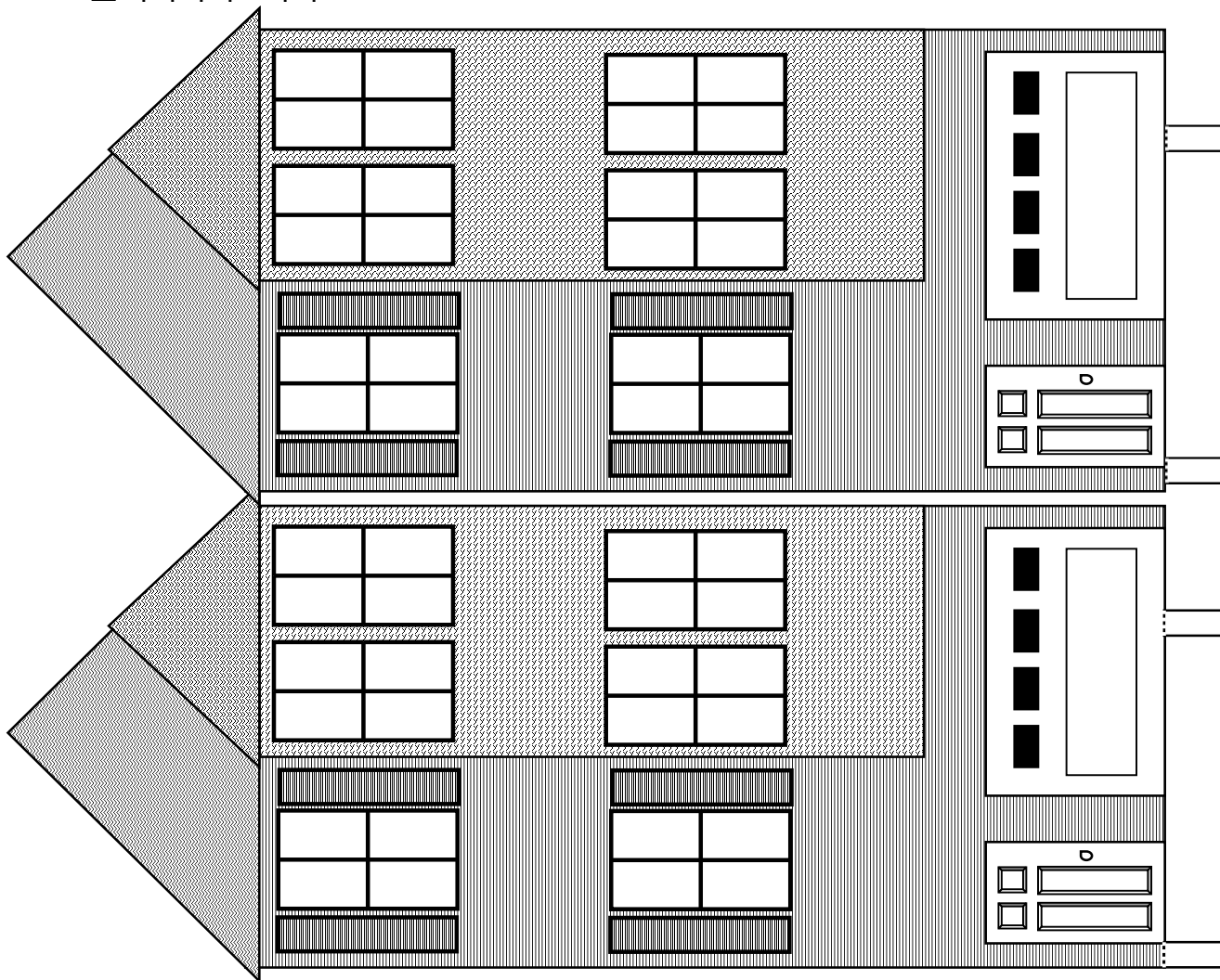
## Biblioteca

- Fotocopia en cartulina (o papel grueso).
- Colorea con marcadores o lápices de colores.
- Recorta el edificio por las líneas sólidas.
- Dobra las pestañas inferiores en las líneas entrecortadas.
- Pone el pegamento en las pestañas que doblaste.
- Colócala en la base de tu ciudad.



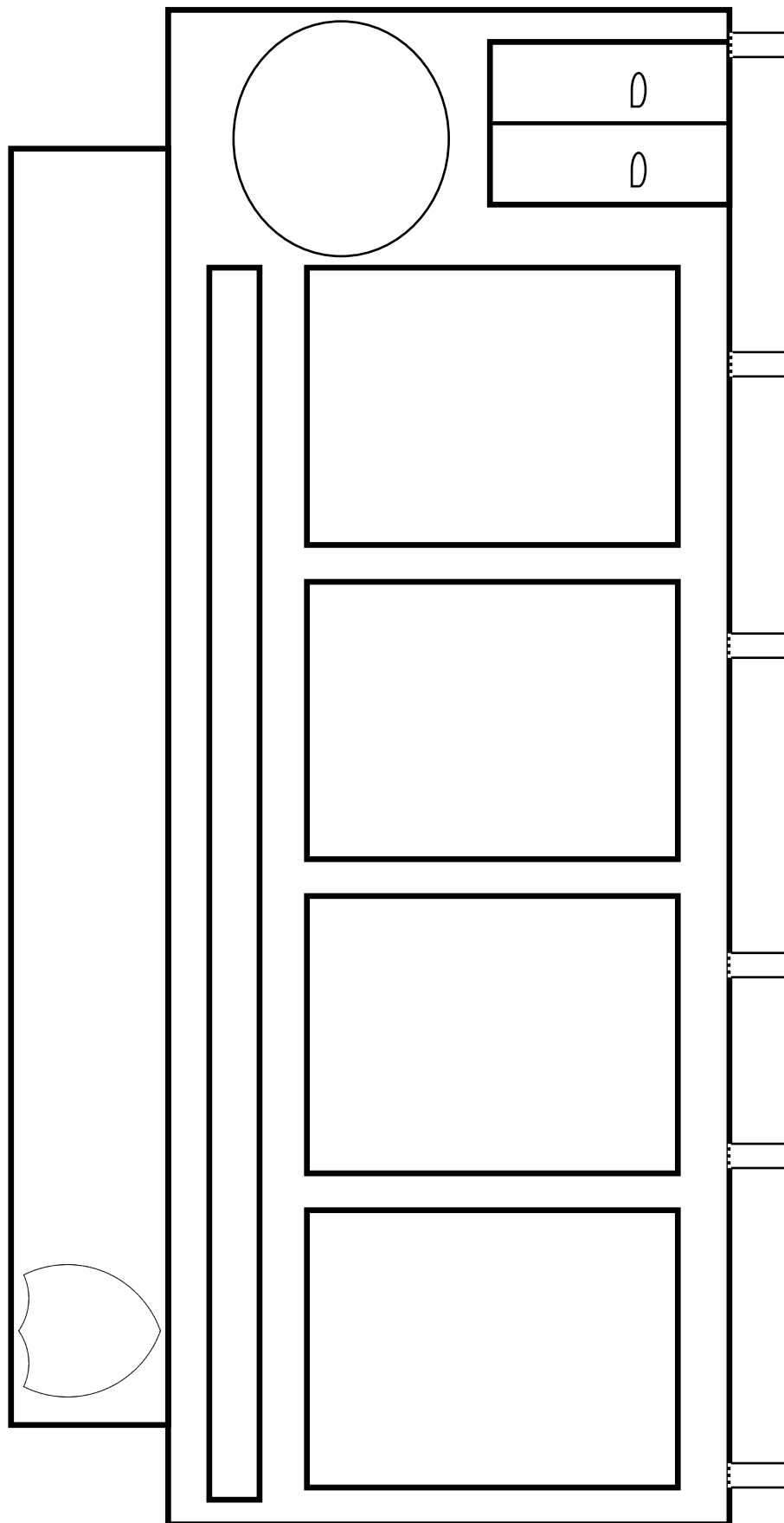
## Edificio de casas

- Fotocopia en cartulina (o papel grueso).
- Colorea con marcadores o lápices de colores.
- Recorta el edificio por las líneas sólidas.
- Dobra las pestañas inferiores en las líneas entrecortadas.
- Pone el pegamento en las pestañas que doblaste.
- Colócalo en la base de tu ciudad.

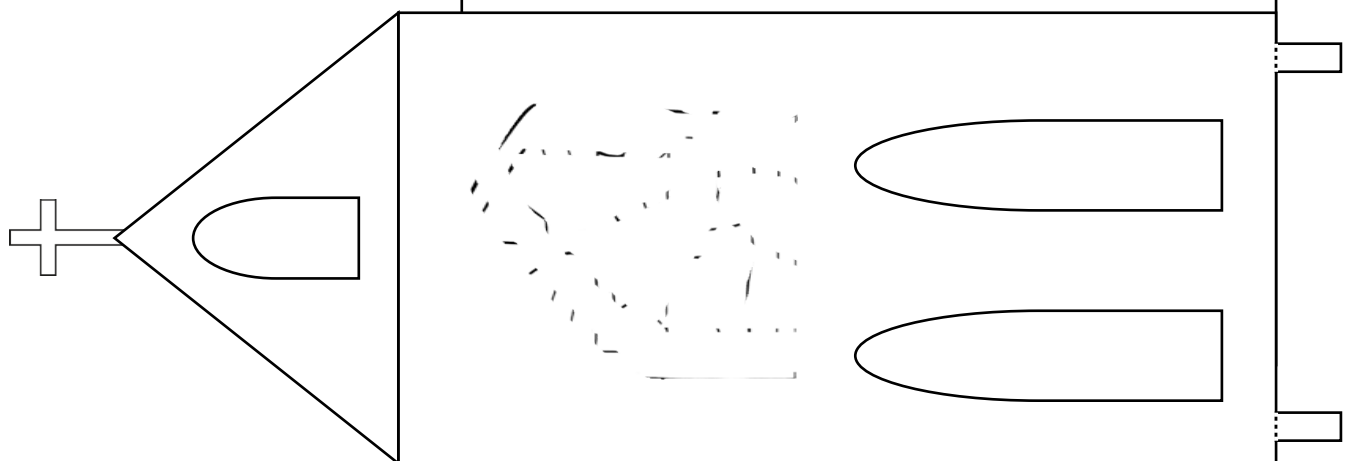


## Tienda del Ejército de Salvación

- Fotocopia en cartulina (o papel grueso).
- Colorea con marcadores o lápices de colores.
- Recorta el edificio por las líneas sólidas.
- Dobra las pestañas inferiores en las líneas entrecortadas.
- Pone el pegamento en las pestañas que doblaste.
- Colócala en la base de tu ciudad.

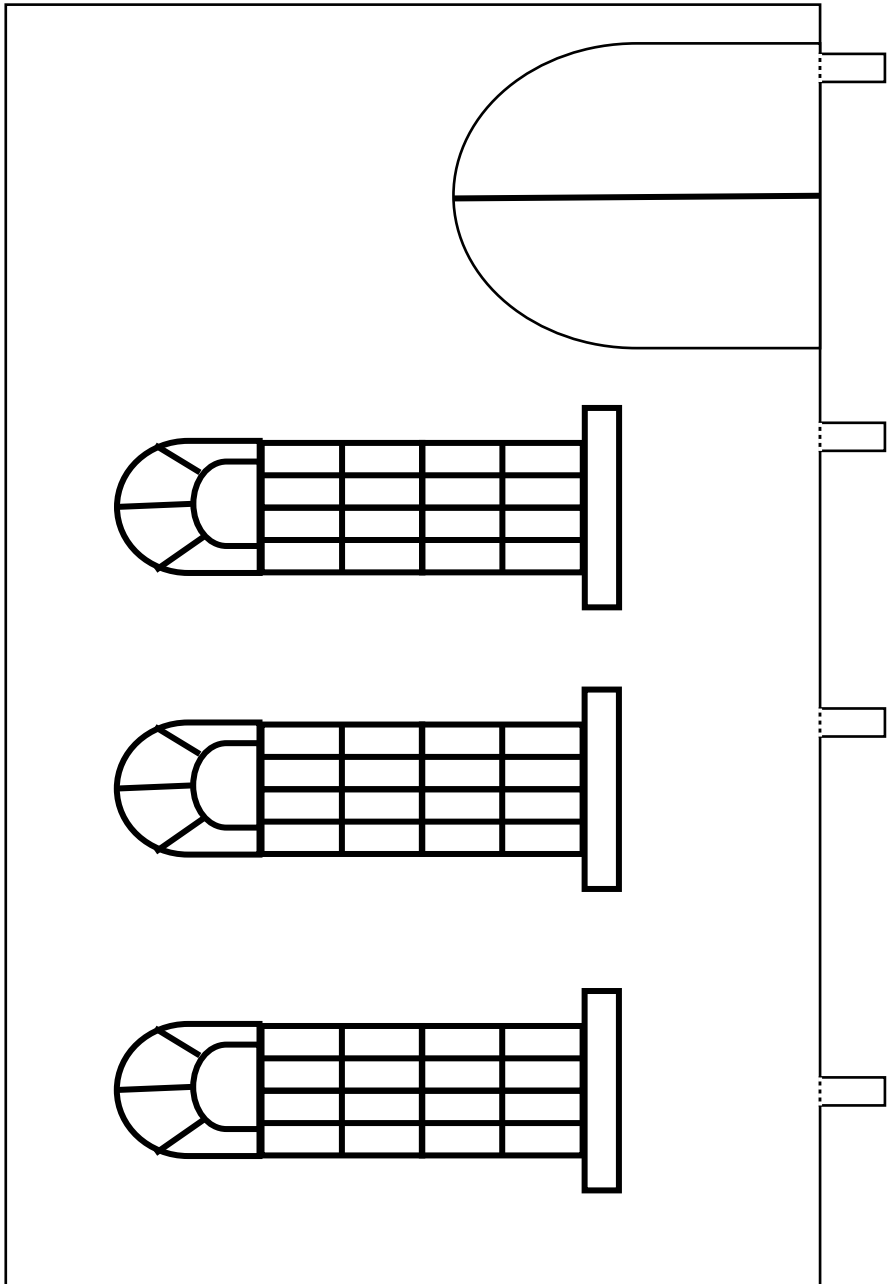






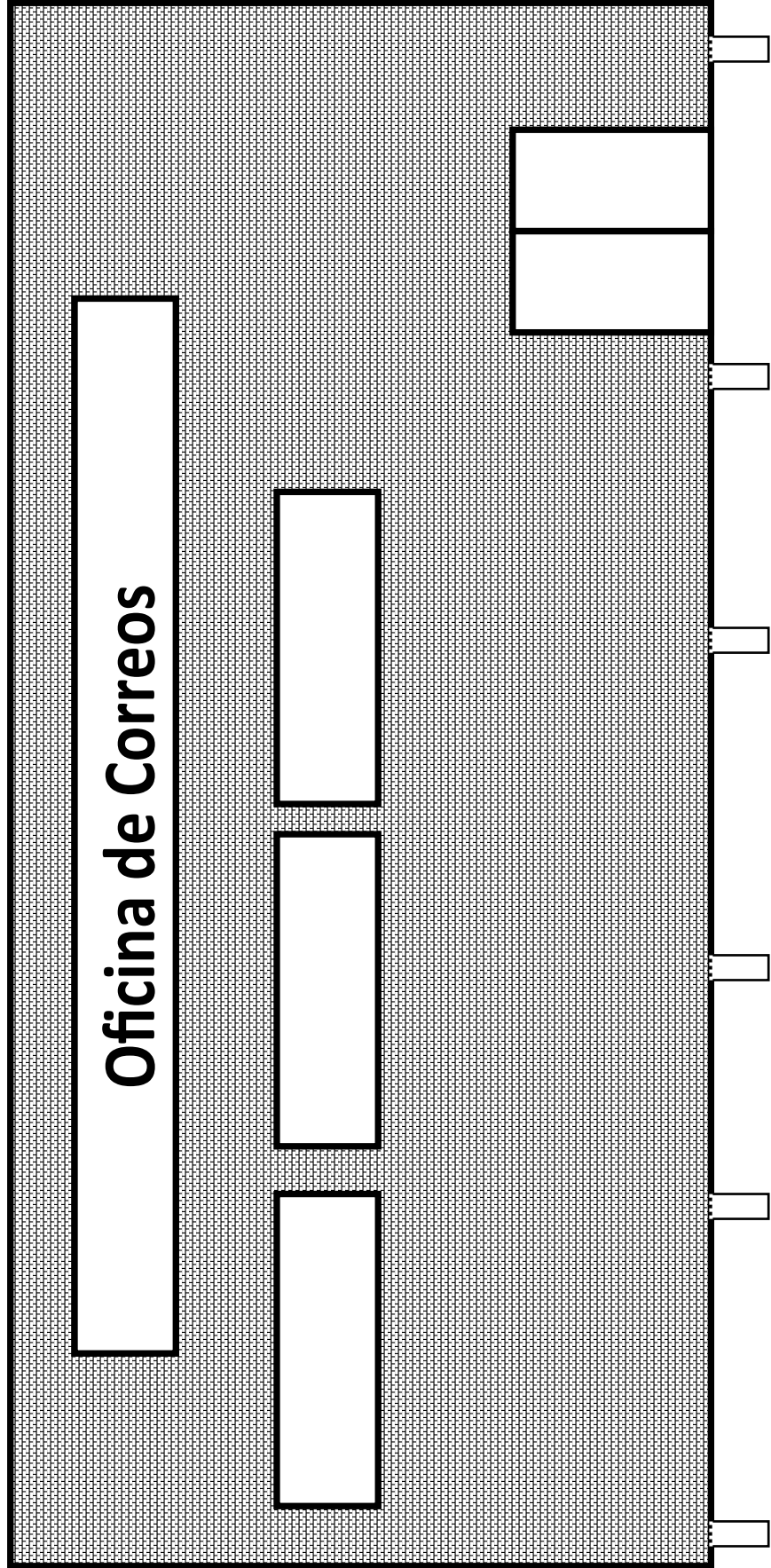
## Iglesia

- Fotocopia en cartulina (o papel grueso).
- Colorea con marcadores o lápices de colores.
- Recorta el edificio por las líneas sólidas.
- Dobra las pestañas inferiores en las líneas entrecortadas.
- Pone el pegamento en las pestañas que doblaste.
- Colócala en la base de tu ciudad.



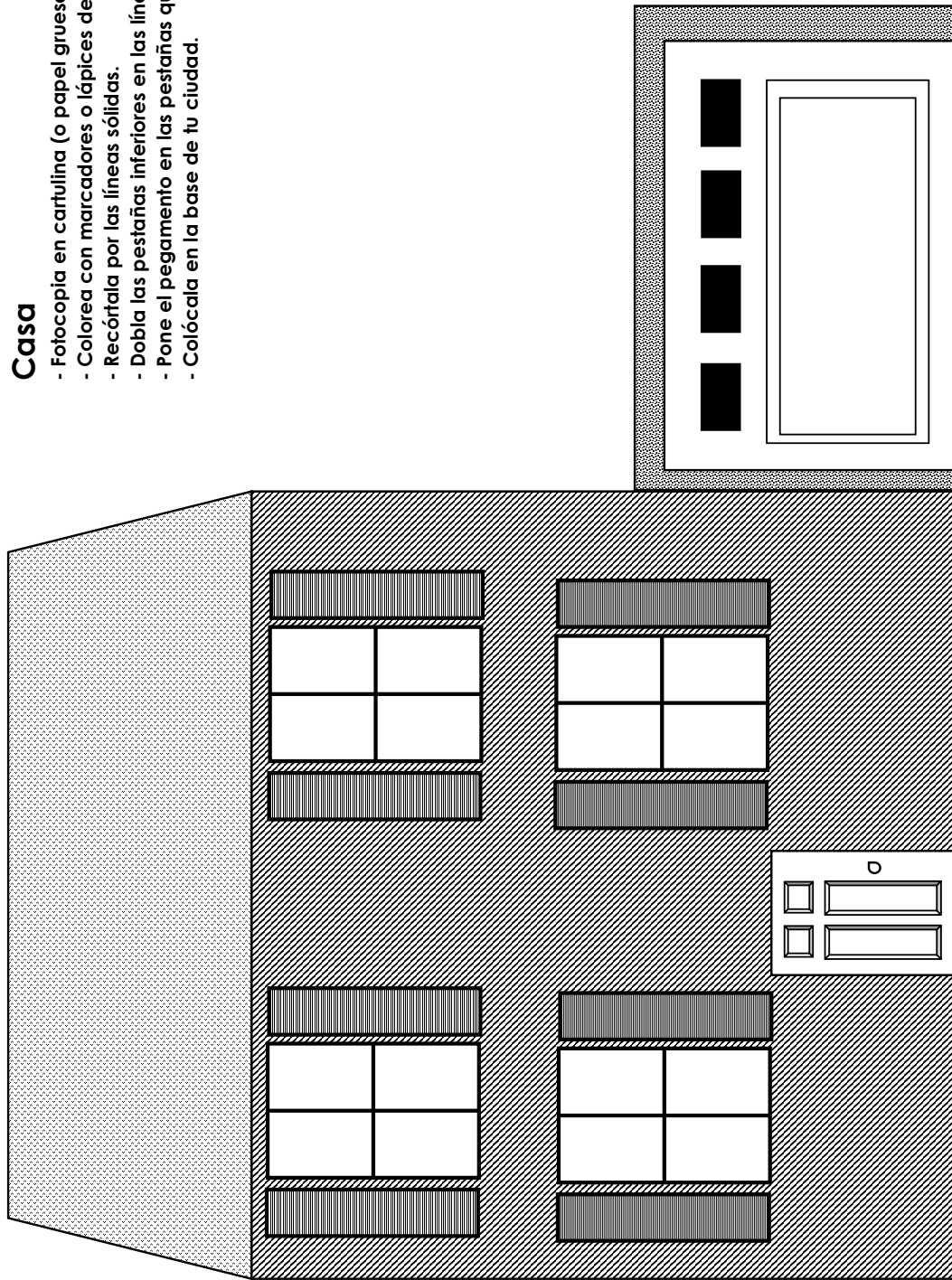
## Oficina de Correos

- Fotocopia en cartulina (o papel grueso).
- Colorea con marcadores o lápices de colores.
- Recorta el edificio por las líneas sólidas.
- Dobra las pestañas inferiores en las líneas entrecortadas.
- Pone el pegamento en las pestañas que doblaste.
- Colócala en la base de tu ciudad.



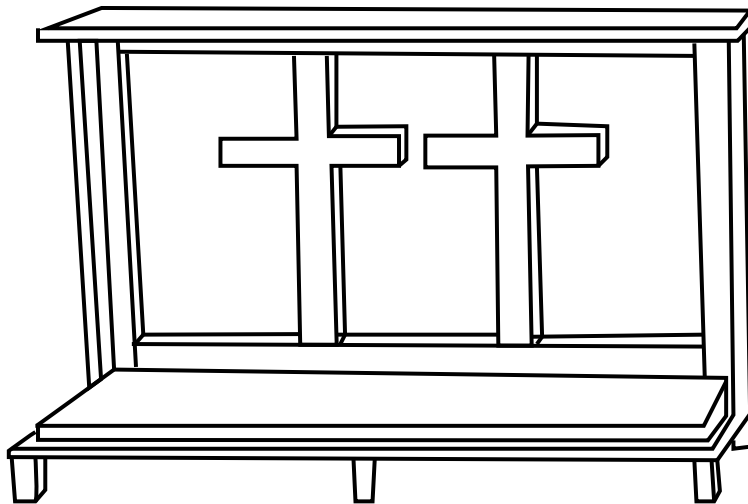
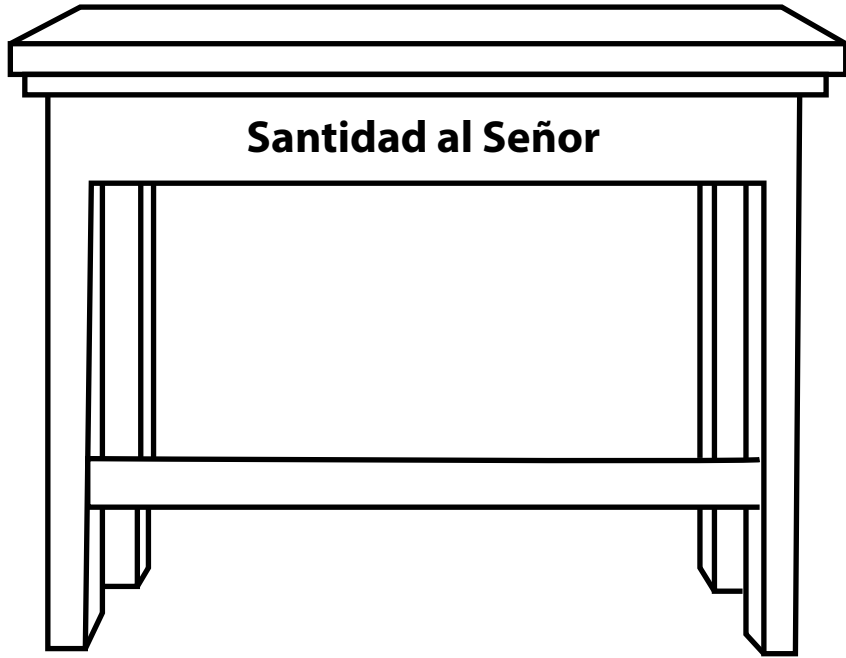
## Casa

- Fotocopia en cartulina (o papel grueso).
- Colorea con marcadores o lápices de colores.
- Recórtala por las líneas sólidas.
- Dobra las pestañas inferiores en las líneas entrecortadas.
- Pone el pegamento en las pestañas que doblaste.
- Colócala en la base de tu ciudad.



## Silla de Misericordia/ Altar y Mesa de Santidad

- Fotocopia en cartulina (o papel grueso).
- Colorea con marcadores o lápices de colores.
- Recórtalas por las líneas sólidas.
- Dobra las pestañas inferiores en las líneas entrecortadas.
- Pone el pegamento en las pestañas que doblaste.
- Colócalas en la base de tu ciudad.



### Plantillas de personas

- Fotocopia en cartulina (o papel grueso).
- Colorea con marcadores o lápices de colores.
- Recórtalas por las líneas sólidas.
- Dobra las pestañas inferiores en las líneas entrecortadas.
- Pone el pegamento en las pestañas que doblaste.
- Colócalas en la base de tu ciudad.

